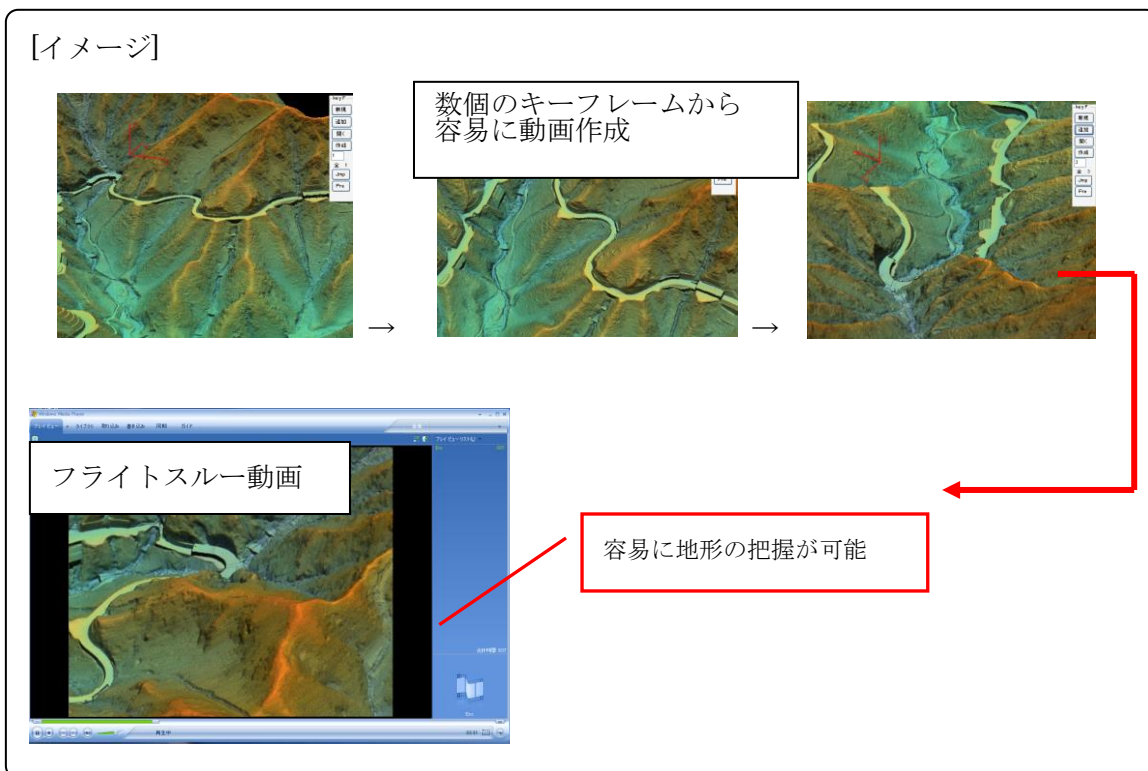


## 動画作成

[イメージ]

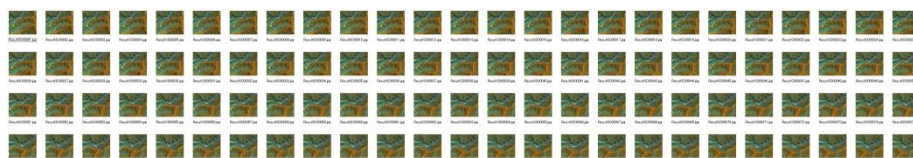


[操作方法]

- 1) 点群を開き、好みの表示方法に設定する
- 2) ツール/動画作成ツール/キーフレーム撮影 を押し、keyF ボタンを表示する
- 3) 新規 ボタン
- 4) 追加 ボタン



- 5) 作成 ボタンを押して、フォルダ名を決めると、連続画像を作成する



- 6) フォルダー名と分割コマ数を指定します。

[作成コマ調整] 上空からのフライトスルー : 1 (もう少し滑らかにしたい場合 2)  
地上目線のドライブ動画 : 0.5



出来上りをなめらかにする場合は 3,4 を使用します。

#### 【おまけ】

動画作成用の key フレームは視点位置の記録になるため便利です。

- ・ 人に見せたい場所やアングルがあった場合
- ・ 同一視点で複数のデータを比較したい場合

キーフレームデータを保存し、キーフレーム番号を覚えておきます。

次に見る場合は、既存のキーフレームを読み込み、キーフレーム番号を入力し **jump** ボタンを押すと、その視点を再現します。

#### 【覚え】 key フレームデータのありか

Key フレームは動画作成/キーフレーム撮影で作業し作られるデータは、

指定した作業場所にある `user_data/3d_keyset.dat` です。

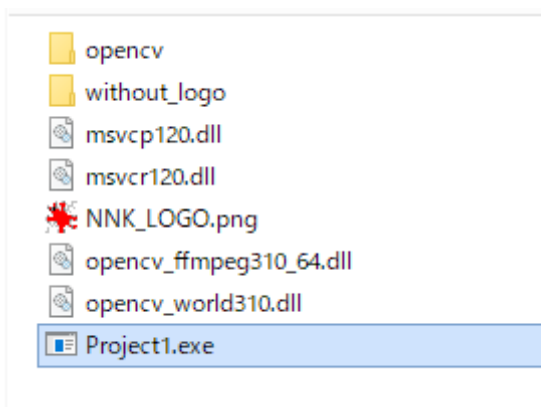
プログラムは“動画作成/キーフレーム撮影”を選択すると自動的に該当データを読みに行きます。新規作成を行うと、既存のデータが削除されますのでご注意ください。

残しておきたいデータがあれば、別名に変更しておくが良いです。使用する場合はもとの `3d_keyset.dat` に名称変更して、“動画作成/キーフレーム撮影”を選択すると読み込まれます。

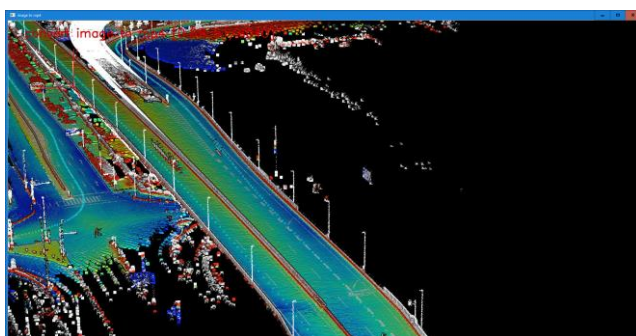
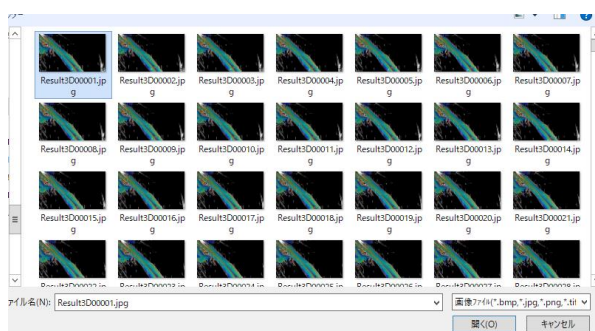
## コマ取り画像から動画ファイルの作成

### IMAGE2MP4（中日本航空製）

①プログラム Project1.exe を起動する。



②コマドリ画像の1枚目を選択する。



動画ができます。